

DN8 / 2010 – LUCROS & RISCOS DO MUNDO VIRTUAL

TAREFA 03 – EFEITO DOMINÓ

Para: Equipes do 9º. ano.

Descrição: Cada equipe deverá montar um arranjo alinhado que organize peças de dominó em filas, para que sejam derrubadas em sequência perfeita pelo lançamento de uma bolinha (de gude, de ping-pong etc.) e no final ajudem a formar a imagem da logomarca de uma Rede Social (por equipe: A = Orkut, B = Twitter, C = Facebook, D= YouTube). O início da montagem será a primeira ação do dia do DN8.

Formatação: Entre 50 (cinquenta) e 200 (cem) peças de dominó podem ser utilizadas dentro do arranjo alinhado, que também pode ser composto por trilhos, rampas, degraus ou similares. A bolinha pode ser lançada diretamente por um membro da equipe ou liberada por algum dispositivo (manual ou automático). Tome-se como referência o jogo-efeito-domino.html no site www.javally.blogspot.com. Esse arranjo deve ser montado em cima de uma ou mais mesas, e ter como objetivo ilustrar aspectos positivos e negativos das redes sociais, tanto através da disseminação de informações úteis quanto de ameaças virtuais, que causam reações em cadeia. Pelo menos, 10 (dez) membros da equipe devem participar da montagem do arranjo de dominós, que será realizada no local da tarefa. Ou seja, o arranjo deve ir desmontado. Recomenda-se que a equipe realize vários testes prévios de montagem, antes do DN8, para se assegurar da eficácia do arranjo. A ordem de apresentação segue a ordem crescente das turmas.

Apresentação: Depois de liberada a bolinha e as peças começarem a cair, tem início a apresentação. Todas as sequências devem ser derrubadas até o final. No caso de alguma obstrução, um membro da equipe pode interferir manualmente, para fazer com que o movimento continue. Durante a apresentação, 02 (dois) membros da equipe devem citar, com fonte comprovada, dois fatos reais (um, positivo e outro, negativo), relacionados à Rede Social indicada, que ilustrem a ideia do efeito-dominó, ou reação em cadeia.

Prazo: segunda tarefa do dia 14/09/10. (a montagem começa a partir da primeira tarefa)

Valor: 300 (trezentos) pontos. 10 (pontos) de penalizações pelo não-cumprimento dos itens obrigatórios. 20 (vinte) pontos de bônus para a equipe que concluir a montagem no menor tempo, e 30 (trinta) para o arranjo mais criativo e eficaz.

CN – 22/09/10.