

DN8 / 2010 – LUCROS & RISCOS DO MUNDO VIRTUAL

TAREFA 04 – *BATALHA VIRTUAL I*

Para: Equipes do 8º. e 9º. anos.

Descrição: Cada equipe deve simular uma batalha virtual entre Hackers e Crackers, dentro do gênero dança-teatro. Ou seja, é uma batalha ao mesmo tempo dançada e dramatizada. De um lado, os que ajudam a desenvolver a segurança na *Internet*, e de outro, aqueles que representam graves riscos.

Formatação: Para a realização da batalha virtual, a equipe deve montar uma apresentação de dança-teatro com a participação de 14 (catorze) membros, divididos em dois grupos: 07 + 07. Dos 07 (sete) Hackers, 04 (quatro) devem ser caracterizados como agentes secretos; e 03 (três), como samurais (ou qualquer tipo de guerreiro/a oriental – kung fu, ninja etc.) Os 07 (sete) Crackers devem ser caracterizados como piratas cibernéticos (ou seja, roupa tradicional de pirata misturada com acessórios variados, tecnológicos ou não – CDs, DVDs, fones de ouvido, óculos escuros, videogames, *mouses* etc.)

Apresentação: Hackers & Crackers devem se enfrentar, usando escudos e armas que simbolizem, respectivamente, sistemas de proteção (como *firewall*, tipos de antivírus, filtro *phishing*, antiespiões etc.) e tipos de vírus (como o Cavalo de Tróia, o Bomba-Relógio, o 6ª. feira 13, o Chernobyl, os Vermes, o Love Letter etc.) Para isso, é preciso que se pesquise o assunto. Como trilha sonora (mixada ou não), deve ser usada música eletrônica ou música de jogos *online* ou, ainda, trilhas de filmes de ficção científica. A trilha sonora deve ser levada para o DN8 gravada em *pendrive* e/ou CD, em

formato MPEG. Podem ser usados recursos visuais, relacionados ao assunto, como projeção de imagens (que a equipe deve coletar na *Internet* e gravar, nos formatos JPEG ou MPEG, em um *pendrive*, para ser levado no dia da tarefa), efeitos de luz, cartazes, placar de jogo etc. Mas este não é um item obrigatório. A apresentação deve durar de 05 (cinco) a 08 (oito) minutos. O final deve deixar claro qual foi o grupo vencedor.

Crítérios de avaliação: cumprimento de todos os itens obrigatórios, fidelidade ao tema, criatividade na execução, desenvolvimento correto do roteiro, entrosamento coletivo e caracterização adequada dos personagens.

Prazo: segunda tarefa do dia 15/10/10.

Valor: 350 (trezentos e cinquenta) pontos.

Penalizações de 10 (dez) pontos por descumprimento de itens obrigatórios e por duração incorreta.

Bônus de 50 (cinquenta) pontos para a apresentação mais completa.